

SEPTEMBRE 2015

MUSÉE
DE LA PAYS
DE DE
MEAUX
GRANDE
GUERRE

DOSSIER DE PRESSE

DÉCOUVREZ 14-18 AUTREMENT



Comprendre l'Histoire en s'amusant,
c'est le nouveau pari du Musée de la Grande Guerre pour la rentrée !

www.museedelagrandeguerre.eu

DEPUIS SON ORIGINE, LE MUSÉE DE LA GRANDE GUERRE DU PAYS DE MEAUX REND L'HISTOIRE DE LA PREMIÈRE GUERRE MONDIALE ACCESSIBLE À TOUS.

Pour toucher un large public, le Musée a souhaité s'aventurer dans un nouveau domaine : l'univers du jeu. En apportant rigueur historique, richesse iconographique et plaisir ludique, le musée s'est adossé à des spécialistes.

Le Musée propose aujourd'hui 3 nouvelles façons d'apprendre, de comprendre et de s'approprier l'Histoire.

- **LES TAXIS DE LA MARNE** : un jeu de société coopératif
- **CHRONICARDS «L'HISTOIRE DE LA GRANDE GUERRE»** : un jeu de cartes innovant
- **MARNE 1914, NOUVELLES DU FRONT** : un Serious Game téléchargeable gratuitement sur les plateformes Android et App Store.

LES TAXIS DE LA MARNE

BASÉ SUR LES FAITS HISTORIQUES DE L'ILLUSTRE BATAILLE DE LA MARNE DE SEPTEMBRE 1914, LE JEU PERMET DE REPLONGER DANS L'HISTOIRE ET DE REVIVRE UN ÉVÉNEMENT HISTORIQUE TOUT EN S'AMUSANT.

Il y a juste un siècle, ce sont les taxis, réquisitionnés sur ordre du général Gallieni, pour transporter le renfort de soldats depuis Paris sur le champ de bataille de la Marne, qui ont fait preuve de dévouement et de solidarité.

Le Musée de la Grande Guerre et Cocktail Games commémorent aujourd'hui ce fait historique avec un nouveau jeu de société. Contrairement à la plupart des jeux de société, celui-ci met en avant la solidarité où les joueurs vont devoir jouer les uns avec les autres. Tout le monde est dans le même camp, l'objectif étant de réussir à mobiliser les quelque 600 taxis et les 4 000 hommes.



INFOS +

Les Taxis de la Marne, disponible dès le 6 septembre 2015 à la boutique du musée et chez tous les revendeurs
Prix : 15 €

LE SAVEZ-VOUS ?

Un taxi d'époque est visible dans les collections du Musée.



UN JEU COOPÉRATIF POUR TOUTE LA FAMILLE

Le jeu est conseillé à partir de 10 ans pour 1 à 5 joueurs. Constitué de 24 cartes Taxis, de 27 cartes Soldats, de 4 cartes Place des Invalides, de 7 jetons Taxi et de 2 jetons Officier, la partie peut commencer. Objectif : faire partir un maximum de taxis de la Place des Invalides.

Les joueurs additionnent les points représentés par les soldats qui ont réussi à quitter les Invalides dans les taxis et voient s'ils auraient pu être à la hauteur au moment des faits.

Conditionné dans une boîte en métal transportable partout (charte des jeux de Cocktail Games), le graphisme est vraiment typique des années 1900. Les personnages rétro aux couleurs contrastées paraissent sortir tout droit d'un dessin animé.

UNE CO-ÉDITION ENTRE LE MUSÉE DE LA GRANDE GUERRE DU PAYS DE MEAUX ET COCKTAIL GAMES

Si Cocktail Games a apporté son savoir-faire dans la réalisation et la production de jeux de société, le musée a de son côté apporté son expertise historique en produisant notamment le livret-pédagogique qui accompagne le jeu et qui répond à toutes les questions et idées préconçues sur l'épisode des taxis de la Marne.

CHRONICARDS :

«L'HISTOIRE DE LA GRANDE GUERRE 1914-1918»

CRÉÉ PAR GRÉGORY PAILLONCY, LE PRINCIPE DU JEU CHRONICARDS A REMPORTÉ UNE MÉDAILLE D'ARGENT AU CONCOURS LÉPINE 2010.

Le principe est simple : on s'amuse à reconstituer une frise chronologique. L'objectif est encore plus simple : être le premier à avoir posé toutes ses cartes et prendre du plaisir à se cultiver et à échanger avec les autres.

Si le principe de ce jeu a déjà fait ses preuves sur les thèmes des « inventions et découvertes », « les merveilles du monde » ou encore « l'Histoire des Arts et des Sports », et « l'Histoire en 3^e » (gros succès de vente), il paraissait difficile pour son créateur de s'attaquer à une seule période de l'Histoire mondiale, à l'instar de la Première Guerre mondiale, faute d'expertise historique. Le Musée de la Grande Guerre apparaît comme le partenaire qui lui manquait ; c'est donc ensemble que le musée et OnTheGoEditions ont décidé de donner naissance à ce jeu.



INFOS +

Jeu accessible à partir de 10 ans, composé de 60 cartes

Sortie officielle prévue le 5 octobre 2015.

Prix : 12 €

UN JEU POUR DÉCOUVRIR L'HISTOIRE DE LA GRANDE GUERRE AUTREMENT

Labellisé par la Mission Centenaire, ce jeu accessible dès 10 ans est composé de 60 cartes, soit 60 événements survenus entre 1914 et 1918, et est jouable de 1 à 6 personnes.

UN JEU QUI SUSCITE L'ADHÉSION AVANT MÊME SA PARUTION

Ce jeu ne bénéficiant d'aucune subvention, l'éditeur l'a présenté sur le site participatif Ulule au printemps 2015 afin d'obtenir un financement à hauteur de 3 000€ soit 20% du budget total du projet. 128 contributeurs ont répondu présents et ont ainsi rapidement permis d'atteindre le palier des 3 000€ ! Preuve que le jeu de société d'Histoire est dans l'air du temps !

UNE CO-ÉDITION ENTRE LE MUSÉE DE LA GRANDE GUERRE DU PAYS DE MEAUX ET ONTHEGOEDITIONS

Pour cette collaboration, le musée s'est investi de manière importante aux côtés de l'éditeur, tant sur la sélection des événements à mettre en avant sur la frise chronologique, que sur la rédaction et le choix des iconographies de chaque carte dont beaucoup sont issues des collections du musée.



Cocktail Games, c'est 15 ans d'expérience dans l'édition de jeux de société. Plus de 70 références de jeux disponibles sur le marché.

En savoir plus sur :

- cocktailgames.com/fr/cocktailgames/produit/les-taxis-de-la-marne
- <https://www.facebook.com/jeux.cocktailgames>



OnTheGoEditions est une maison d'édition spécialisée dans le domaine des jeux pédagogiques. Editrice de la collection ChroniCards depuis 4 ans, elle dispose d'une forte expérience dans sa conception avec 14 titres déjà réalisés.

En savoir plus sur : www.chronicards.fr

SERIOUS GAME MARNE 1914, DERNIÈRES NOUVELLES DU FRONT

MENEZ L'ENQUÊTE !

UNE APPLICATION À PARTAGER EN FAMILLE POUR DÉCOUVRIR SUR LE TERRAIN L'HISTOIRE DE LA PREMIÈRE BATAILLE DE LA MARNE (5 AU 12 SEPTEMBRE 1914).

RETOUR VERS LE PASSÉ

En fouillant dans le grenier poussiéreux de la maison de ses grands-parents, Samuel Verney découvre l'appareil photo de son arrière-grand-père journaliste.

En manipulant ce précieux objet, Sam est soudainement projeté dans le passé, en 1914. Pour retourner dans son époque, il va devoir accomplir le souhait de son ancêtre : réaliser un reportage sur la 1^{re} bataille de la Marne.

Sans vous, Sam restera coincé dans cette époque tourmentée. Enquêtez à ses côtés et aidez-le à boucler ce reportage grâce aux témoignages que vous allez recueillir au fil de vos rencontres. Cette aventure vous plongera au cœur des événements de septembre 1914, de Meaux à la Ferté-sous-Jouarre, à la découverte des champs de bataille de la Marne.

QUELQUES PERSONNAGES DE L'AVENTURE...



L'OUVRIER



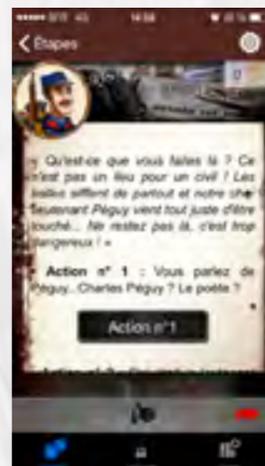
LE CURÉ



L'INFIRMIÈRE



LE VILLAGEOIS

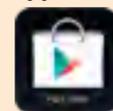


Hého ! Bonjour,
je m'appelle Samuel Verney.

INFOS +

Jeu nécessitant d'être sur
le terrain et accessible à
partir de 8 ans

Disponible gratuitement
dès le 19 septembre 2015
sur Google Play et
App Store.



Disponible en 4 langues
et en version adaptée pour
le public handicapé visuel,
dès le 11 novembre 2015.



CETTE APPLICATION PROPOSE 3 PARCOURS DIFFÉRENTS :



Cathédrale de Meaux

1 CENTRE-VILLE DE MEAUX à pied / durée moyenne 1h

Le 2 septembre 1914, les Britanniques installent leur Etat-major à Meaux. Afin de ralentir l'avancée des Allemands, les troupes françaises et britanniques font sauter de nombreux ponts sur la Marne. Devant l'imminence des combats qui se préparent dans le nord Seine-et-Marne, les autorités locales conseillent aux civils de quitter la région. Le dernier train quitte Meaux le 3 septembre 1914.



Mémorial britannique de la
Ferté-sous-Jouarre

2 CENTRE-VILLE DE LA FERTÉ-SOUS-JOUARRE à pied / durée moyenne 1h

Une partie des armées allemande et britannique s'affrontent à la Ferté-sous-Jouarre. Le 8 septembre, l'Etat-major britannique s'installe provisoirement dans le Château de Tarterel. Les Allemands se retranchent dans le Château de l'Île, détruit le 10 septembre par l'artillerie britannique. Aujourd'hui, sur les bords de Marne, le Mémorial britannique, inauguré le 4 novembre 1928, témoigne des tragiques événements de septembre 1914.

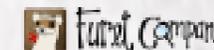
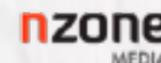


Table d'orientation de Villeroy

3 CHAMPS DE BATAILLE DU PAYS DE MEAUX en voiture / durée moyenne 1h

De Villeroy à Chambry, en passant par Etrepilly et Barcy, partez sur les lieux stratégiques des combats qui ont vu tomber près de 520 000 hommes en 8 jours..

Laissez-vous guider au fil des énigmes...



Application développée par la Communauté d'Agglomération
du Pays de Meaux, en collaboration avec Nzone et The Furet
Company.

SERIOUS GAME RÉALISÉ AVEC LE SOUTIEN DE :



À PROPOS DU MUSÉE

Le Musée de la Grande Guerre du Pays de Meaux, qui a ouvert ses portes le 11 novembre 2011 sur le territoire même de la première Bataille de la Marne, présente sur 3 000 m² une collection unique* en Europe à travers une scénographie attractive et innovante illustrant les grandes mutations et les bouleversements qui ont découlé de la Première Guerre mondiale. Il montre comment de 1914 à 1918, le monde a basculé du XIX^e au XX^e siècle à travers notamment les progrès de la médecine, l'évolution des communications, l'importance de l'industrialisation, les transformations des équipements ou encore le rôle primordial des femmes durant le conflit...

Le parcours de visite aborde, à hauteur d'homme, toutes les thématiques de la Grande Guerre. Grâce aux sons, aux images d'archives, aux objets à toucher ou aux manipulations, la visite est une véritable expérience immersive qui fait du visiteur un acteur de sa découverte pour mieux comprendre le terrible quotidien des hommes et des femmes mais aussi les enjeux et les conséquences de cette Première Guerre mondiale.

Avec un parcours dédié aux enfants, un audioguide et une programmation culturelle riche et variée, c'est toute la famille qui peut, cent ans après, s'approprier cette histoire fondatrice de notre monde contemporain.

**50 000 pièces, objets et documents : à l'origine collection privée de Jean-Pierre Verney, cette dernière est devenue propriété de la Communauté d'Agglomération du Pays de Meaux en 2005, en faisant ainsi une des plus importantes collections publiques d'Europe par sa diversité.*



MUSÉE DE LA GRANDE GUERRE DU PAYS DE MEAUX

rue Lazare Ponticelli

77100 Meaux

Tél. : 01 60 32 14 18

- à 50 kms de Paris par A4/RN3
- parking gratuit
- à 40 mn par la Gare de l'Est en Transilien
- ouvert tous les jours sauf le mardi, de 9h30 à 18h



Découvrez le territoire :
www.tourisme-paysdemeaux.fr

Visuels des jeux sur demande

CONTACTS PRESSE :

Musée de la Grande Guerre
Lyse Hautecoeur
01 83 69 05 60
lyse.hautecoeur@meaux.fr

Agence Observatoire
Sarah Grisot
01 43 54 87 71
sarah@observatoire.fr

**MUSÉE
DE LA
GRANDE
GUERRE**
PAYS
DE
MEAUX



Pays
de
Meaux
Communauté d'agglomération